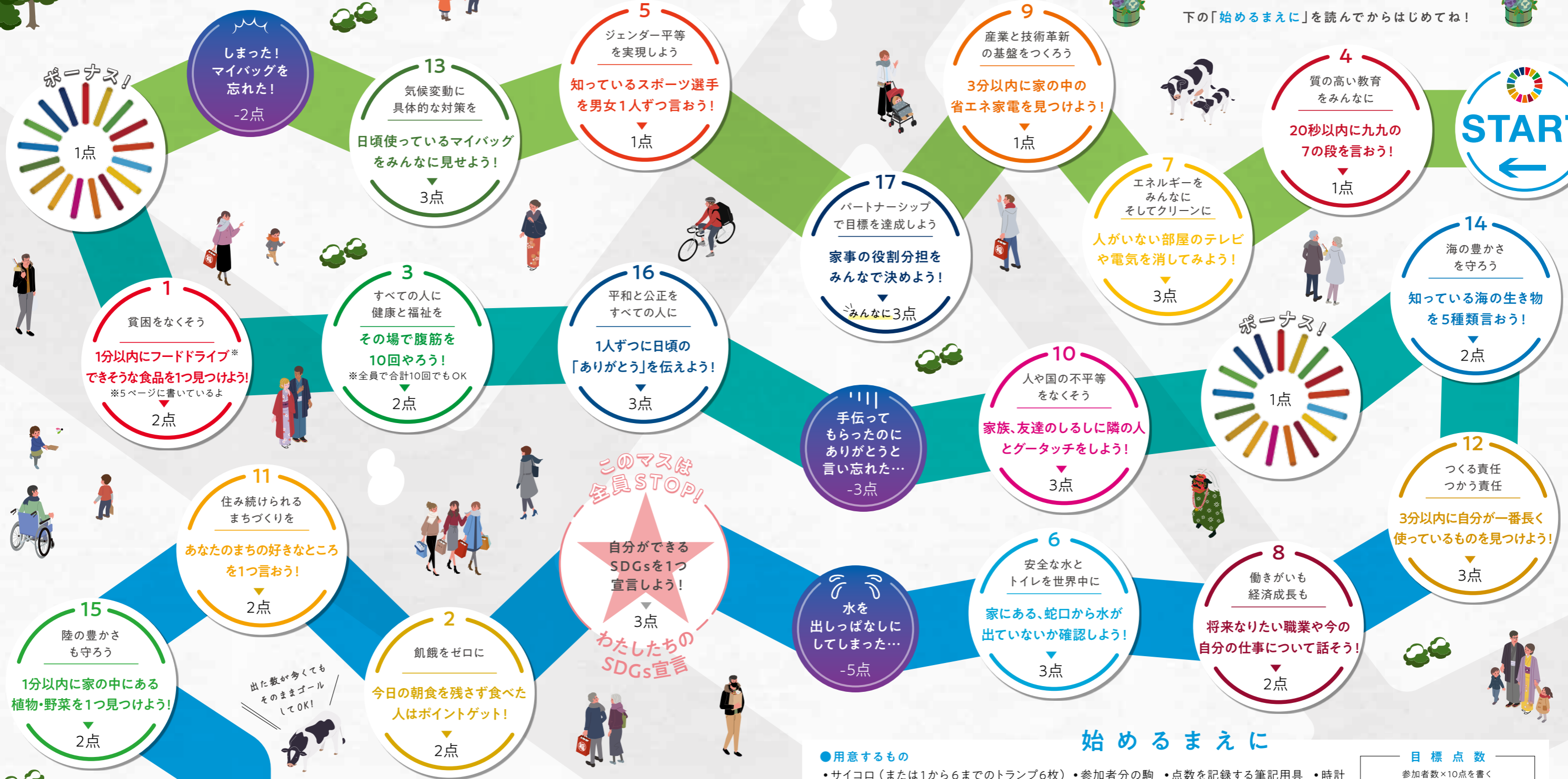


SDGsすごろく

下の「始めるまえに」を読んでから始めてね!



GOAL!

SDGsの達成には皆さんの身近なアクションが大切です

みんなで獲得した合計点数

点

各マスの解説をWEBで公開中!

詳しくは、市公式ホームページへ

始めるまえに

- 用意するもの
 - サイコロ (または1から6までのトランプ6枚) ・参加者分の駒 ・点数を記録する筆記用具 ・時計
- 遊び方
 - ①目標点数(参加者数×10点)を設定し右の枠内に書く
 - ②サイコロを振り(またはトランプを引き)、出た数だけマスを進む
 - ③止まったマスにはSDGsに関連したアクションが設定されており、そのアクションに挑戦する
アクションができれば点数を獲得でき、できなかったら0点。次のマスで頑張ろう! ※自分が獲得した点数をメモしておく
止まったマスのアクションがすでに達成できていたら、そのマスの点数を獲得できる
例)人がいない部屋のテレビや電気を消してみよう! ⇒すでに消えていたら点数獲得!
- ルール
 - 止まったマスのアクションは他の参加者と協力してもよい (他の参加者と協力した場合は、協力した全員にマスの点が入る)
 - サイコロ (またはトランプの札) の出た数が、ゴールまでの残りマスよりも大きい場合はそのままゴールとする

目標点数

参加者数×10点を書く

点

マスの見方

1 SDGsの目標の番号

貧困をなくそう SDGsの目標の内容

1分以内にフードドライブ*できそうな食品を1つ見つけよう! ※5ページに書いているよ 挑戦するアクション

2点 獲得できる点数 ※失敗の場合は0点

全員がゴールした時点の合計点が、目標点数以上になるように頑張ろう!!

これ以外にもアクションを考えてみよう!