

# 防災ラビリンス

---

チーム防人



# 災害時の問題

---

# 大災害

---

## 南海トラフ

- ・ マグニチュード 8 ~ 9
- ・ 今後 30 年以内に発生する確率が 70 ~ 80 %

## 阪神淡路大震災

- ・ マグニチュード 7.3

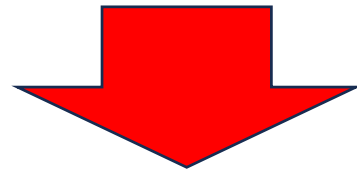


# 対策

---

不可能

大災害そのものを防ぐ？



どうすれば？

**災害発生後**の対応について考える！



# 消防局の火災時における対応

Q

一つの消防局で同時に火災が起きた時、  
何軒まで対応できると思いますか？

**A : 2軒**

**B : 7軒**

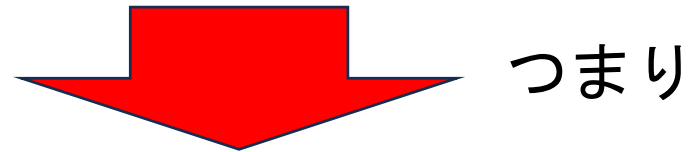
**C : 12軒**

**D : 20軒**

# 災害時の対応

---

**自分自身**で災害に対応しないといけない！



**防災意識**を高めることが重要！！

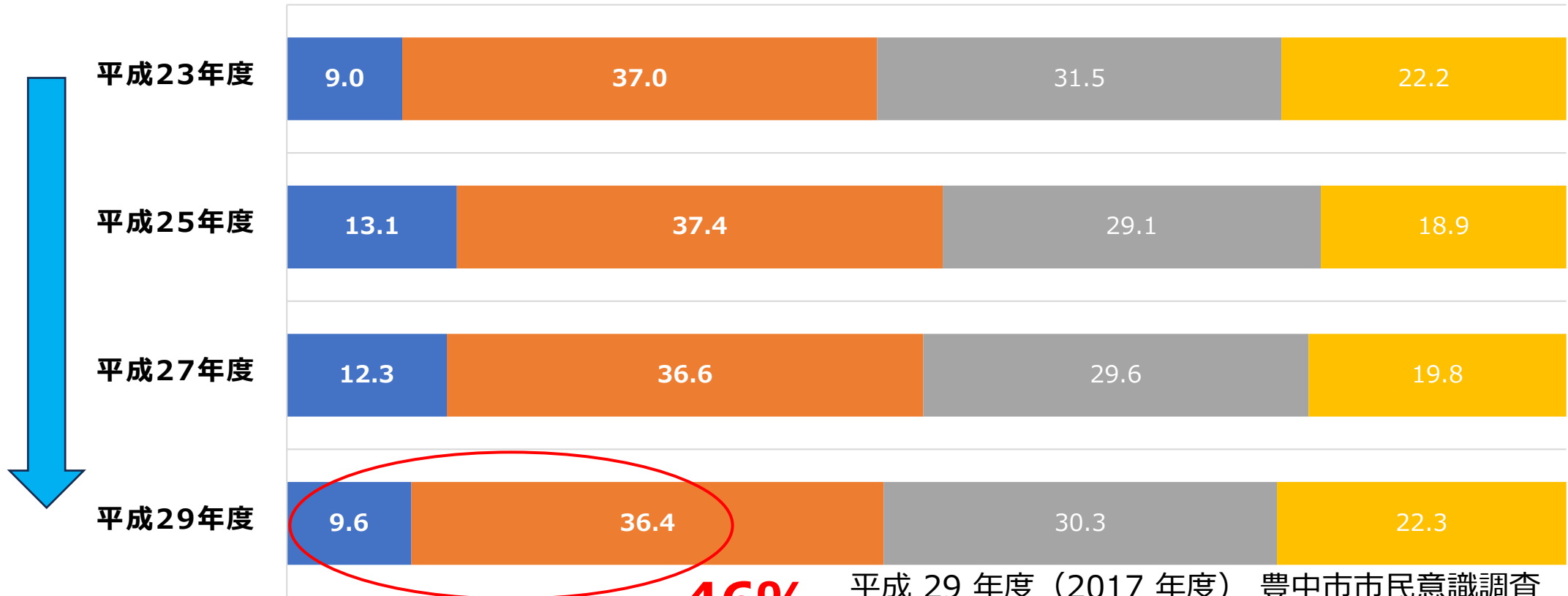


# 豊中市の防災に対する意識（年度）

災害に対して、何か備え（防災訓練や避難訓練確認など）を  
していますか？

■ している ■ 少しはしている ■ あまりしていない ■ していない

下降傾向

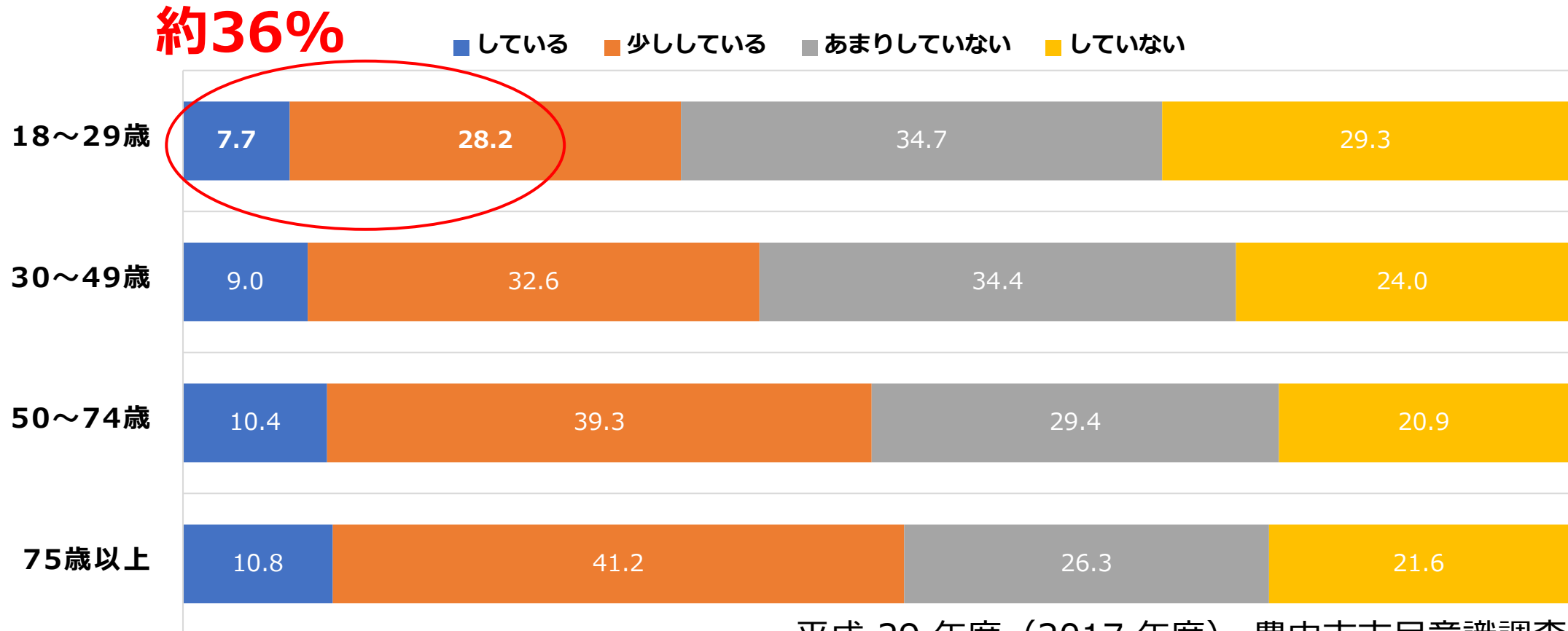


46%

平成 29 年度（2017 年度）豊中市市民意識調査  
報告書

# 豊中市の防災に対する意識（年齢）

災害に対して、何か備え（防災訓練や避難訓練確認など）を  
していますか？





# 体験型防災センター



# 防災センターの目的


実際に災害を想定  
した体験をしてもらい、いざという  
時に備える

脱出ゲームに沿った、  
用語や対応の仕方の周知

# 体験型施設の 機能

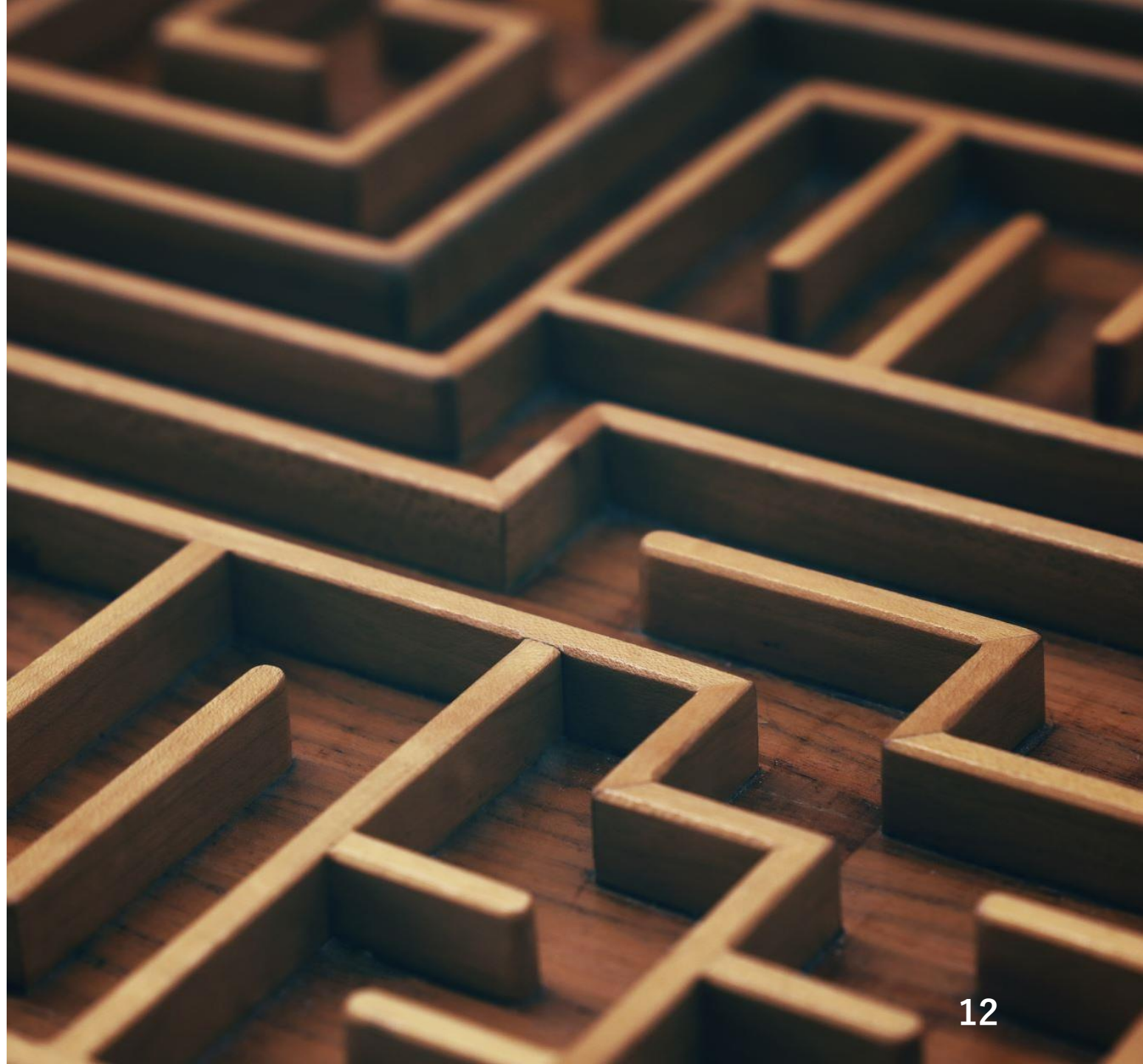
- 実際の災害を想定した体験
- 「自助」「共助」



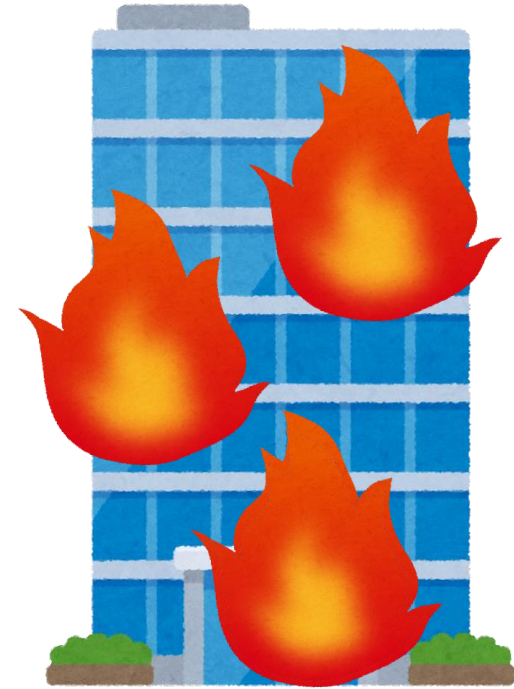


# 脱出ゲーム との組み合わせ

---







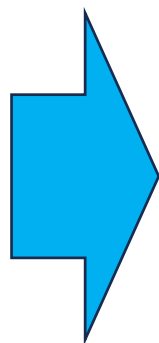
正解は、 、 、



# 定期的なコラボ

---

- ワンピース
- 呪術廻戦
- 名探偵コナン
- 炎炎の消防隊 etc.



防災に関与している  
流行りに乗っている



# 効果

---

定期的なコラボの実施



- ・ 若者への**興味を惹く**
- ・ 再度来てくれる  
= **リピーター**



**若者の防災意識が高まる**



# 防災センターの機能

---

## 司令塔

- ・ 災害に関する様々な情報を円滑に処理
- ・ 無駄なくすぐに災害現場に消防力を提供

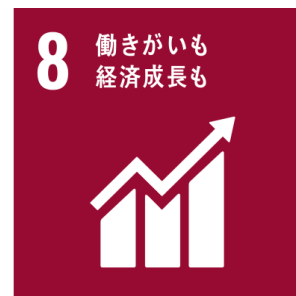
## 避難所

水や食料、生活必需品などを備蓄できる場所

# SDGs との関係

---

- 廃校を利用することで資源を**再利用**
- 防災意識の向上により、**安全で過ごしやすい街**になる
- 施設への来客増加による、**南部地域の経済活性化**



# 結論

---

## 災害への対応

- ・ 災害は自分自身で対応する
- ・ 防災意識を向上するべき！

## 問題

若者の防災意識が低い！

## 解決策

脱出ゲームとコラボ

×

体験型防災センター

# 参考文献

- 平成 29 年度（2017 年度）豊中市市民意識調査報告書 9月28日（木）  
<https://www.city.toyonaka.osaka.jp/joho/keikaku/soukei4/20180302162842780.files/0424siminisiki.pdf>
- 京都市市民防災センター 10月14日（土）<https://kyotobousai-c.co>
- 巨大地震のリスク -国土交通省- 11月5日（日）  
<https://www.mlit.go.jp/hakusyo/mlit/r01/hakusho/r02/html/n1222000.html>
- 阪神・淡路大震災教訓情報資料集阪神・淡路大震災の概要 11月5日（日）  
[https://www.bousai.go.jp/kyoiku/kyokun/hanshin\\_awaji/earthquake/index.html](https://www.bousai.go.jp/kyoiku/kyokun/hanshin_awaji/earthquake/index.html)